

---

# Programme de formation AutoCAD LT (Module initiation)

---

*L'objectif de cette formation est de vous permettre d'utiliser AutoCAD LT en milieu professionnel pour réaliser tout type de plan technique en 2D en rapport avec votre activité. A l'issue de cette formation vous serez capable de dessiner un plan, de le modifier, l'annoter et l'imprimer à l'échelle.*

*Public concerné : Toute personne ayant à créer et à modifier des plans techniques.  
Pré requis : Connaître le dessin technique et savoir utiliser un PC fonctionnant sous Windows.*

## **1. Etudier l'environnement d'AutoCAD LT**

---

**Objectif : Se familiariser avec le langage AutoCAD**

- Les menus
- Les barres d'outils, les icônes, le ruban
- La ligne de commande
- La zone graphique

## **2. Savoir utiliser les commandes de dessin**

---

**Objectif : Apprendre à dessiner différentes formes en utilisant les longueurs, les angles, les coordonnées, les points d'accrochages aux objets, les zooms et la souris**

- Ligne
- Polyligne
- Droite
- Polygone
- Rectangle
- Arc de cercle
- Cercle
- Ellipse
- Le bouton droit de la souris
- Accrochages aux objets
- Polaire
- Les zooms

### 3. Savoir modifier les éléments dessinés

---

**Objectif : Apprendre à modifier les différentes formes de base d'AutoCAD pour réaliser des dessins plus complexes.**

- Effacer
- Copier
- Ajuster
- Miroir
- Décaler
- Réseau
- Rayon
- Décomposer
- Etirer
- Prolonger
- Rotation
- Déplacer
- Couper

### 4. Apprendre à gérer son dessin grâce aux calques et à obtenir des informations sur les objets

---

**Objectif : Commencer à gérer son plan proprement en sachant étudier plus précisément les objets dessinés**

- A quoi servent les calques
- Créer une liste de calques
- Dessiner sur le bon calque
- Connaître le calque d'un objet
- Changer un objet de calque
- Utiliser les couleurs, les types de lignes et les épaisseurs
- Utiliser les propriétés des calques (activer, désactiver, geler, libérer, verrouiller, déverrouiller)
- Obtenir des informations grâce au tableau de propriétés
- Mesurer des distances et des surfaces

### 5. Apprendre à créer et à modifier des hachures, des textes et des cotes

---

**Objectif : Savoir habiller un dessin avec des hachures, des textes, des cotes et se familiariser avec les styles d'AutoCAD**

- Création de hachures classiques, solides
- Modifier les hachures créées en changeant le motif, la taille, l'échelle et la rotation
- Créer et modifier des textes multilignes et sur une seule ligne
- Savoir gérer les styles de textes
- Créer et modifier des cotes
- Savoir gérer les styles de cotes

## 6. Créer une mise en plan et imprimer

---

### Objectif : Apprendre à créer une mise en page et à l'imprimer

- Connaître la notion d'espace objet et papier
- Configurer une présentation
- Créer et mettre à l'échelle une vue (fenêtre)
- Imprimer
- Créer et insérer un cartouche
- Utiliser les styles de tracer

## 7. Apprendre à créer et à modifier des blocs

---

### Objectif : Savoir créer et manipuler des bibliothèques

- A quoi servent les blocs
- Comment créer et insérer un bloc
- Comment modifier un bloc
- Comment créer, modifier et utiliser les attributs de blocs
- Transférer des blocs dans un autre plan à l'aide du Design Center
- Se créer une bibliothèque à l'aide de la palette d'outils