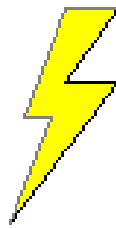




LES BLOCS DYNAMIQUES



Support de cours
version : 13092006
Réalisation : Eric Guelen

AutoCAD et AutoCAD LT sont des marques déposées par Autodesk Inc.

TABLE DES MATIÈRES

1 Qu'est ce qu'un bloc dynamique ?.....	3
2 Avant de commencer.....	3
3 Création d'un bloc dynamique	4
4 L'interface.....	4
5 La palette d'outil de création de blocs.....	5
6 Faire varier la distance.....	7
7 La visibilité.....	11
8 Les paramètres et actions de consultation.....	16
9 Les paramètres d'alignement.....	19
10 Action de mise a l'échelle.....	20
11 Action de rotation.....	21
12 Paramètre et action d'inversement.....	23
13 Paramètre de point et action de déplacement.....	25
14 Action de mise en réseau.....	27
15 L'action d'étirement polaire.....	29
16 Les points d'insertions multiples.....	31
17 Le variateur de distances.....	32
18 Le décalage d'angle.....	35
19 Les actions de chaînes.....	38
20 Mettre à jour le paramètre et la taille du texte d'action.....	41
21 Et la 3d ?.....	41
22 Les variables systèmes.....	42
23 En résumé.....	43
24 Contact.....	43

18 LE DÉCALAGE D'ANGLE

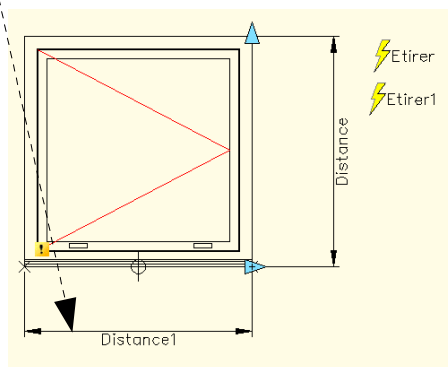
Le décalage d'angle permet pour une action d'étirement par exemple, d'étirer des objets dans un sens différent de celui de la flèche du paramètre d'étirement.

Cela peut être le sens inverse ou même à 90 °.

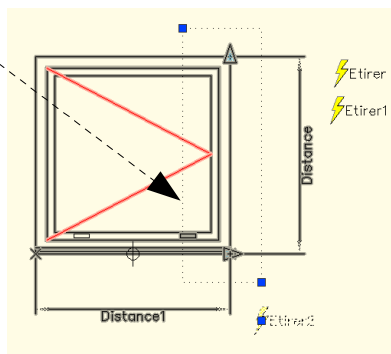
Reprenons l'exemple de la fenêtre et imaginons que l'on veuille étirer la largeur des deux côtés en même temps.

Retournez tout d'abord dans l'éditeur de blocs.

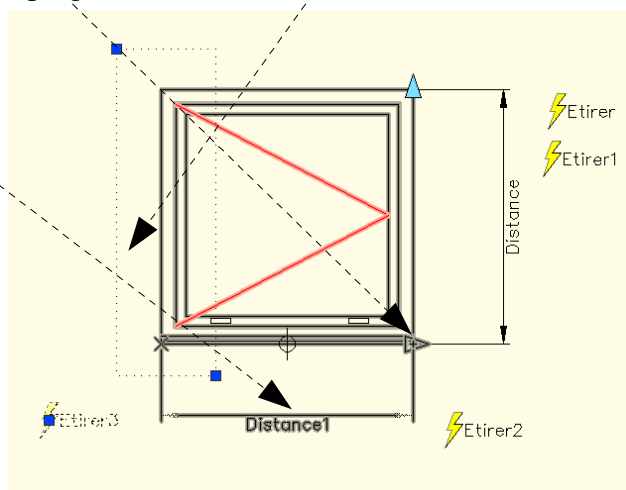
Placez tout d'abord un paramètre linéaire en bas de la fenêtre avec comme d'habitude une seule poignée.



Ajoutez ensuite une action d'étirement sur le côté droit de la fenêtre.

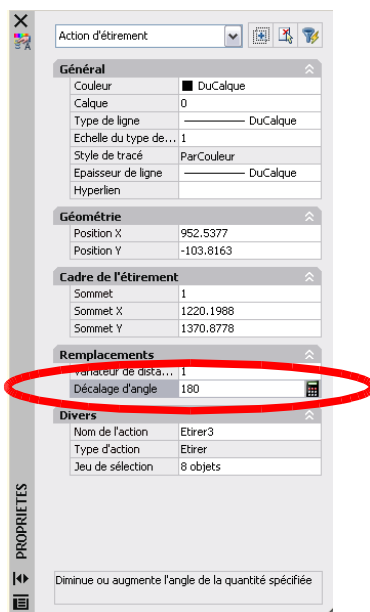


Ajoutez maintenant une autre action d'étirement sur le côté gauche de la fenêtre en l'associant toujours au même paramètre linéaire et à la même poignée.

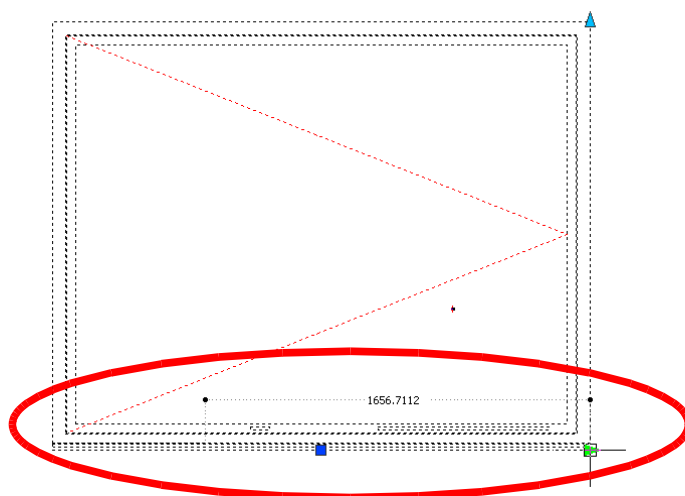


Pour cette dernière action nous allons demander les propriétés et modifier le paramètre **DECALAGE D'ANGLE** à 180°

Notez que si l'on change le variateur de distance à -1 cela donne un résultat similaire à un décalage d'angle à 180°.



Quittez maintenant l'éditeur de bloc et étirez la fenêtre sur sa largeur à l'aide de la poignée.



Vous remarquerez que votre fenêtre s'étire bien des deux côtés en même temps.

On remarque aussi que la distance indiquée en bas ne correspond pas à la largeur totale de la fenêtre.

En réalité c'est la distance entre votre poignée de droite et celle de départ (qui est masquée).

En modifiant un simple paramètre nous allons pouvoir obtenir la largeur totale.

Pour cela retournez dans l'éditeur de blocs et demandez les propriétés du paramètre linéaire (celui du bas).

Changez la case **EMPLACEMENT DE BASE** de **point de départ** à **milieu**.