

PROGRAMME DE FORMATION **AUTOCAD**

(MODULE INITIATION)

L'objectif de cette formation est de vous permettre d'utiliser au mieux AutoCAD en 2D pour réaliser vos projets DAO.

1. Etudier l'environnement d'AutoCAD

Objectif : se familiariser avec l'interface AutoCAD.

- Les menus
- Les barres d'outils, les icônes
- La ligne de commande
- La zone graphiques

2. Savoir utiliser les commandes de dessin

Objectif : apprendre à dessiner différentes formes en utilisant les longueurs, les angles, les coordonnées, les points d'accrochages aux objets, les zooms et la souris.

- Ligne
- Polyligne
- Droite
- Polygone
- Rectangle
- Arc de cercle
- Cercle
- Ellipse
- Le bouton droit de la souris
- Accrochages aux objets
- Polaire
- Les zooms

3. Savoir modifier les éléments dessinés

Objectif : Apprendre à modifier les différentes formes de base d'AutoCAD pour réaliser des dessins plus complexes.

- Effacer
- Copier
- Ajuster
- Miroir
- Décaler
- Réseau
- Rayon
- Décomposer
- Etirer
- Prolonger
- Rotation
- Déplacer
- Couper

4. Apprendre à gérer son dessin grâce aux calques et à obtenir des informations sur les objets

Objectif : commencer à gérer son plan proprement en sachant étudier plus précisément les objets dessinés.

- A quoi servent les calques
- Créer une liste de calques
- Dessiner sur le bon calque
- Connaître le calque d'un objet
- Changer un objet de calque
- Utiliser les couleurs, les types de ligne et les épaisseurs
- Utiliser les propriétés des calques (activer, désactiver, geler libérer, verrouiller, déverrouiller)
- Obtenir des informations grâce au tableau de propriétés
- Mesurer des distances

5. Apprendre à créer et à modifier des hachures, des textes, des cotes et des tableaux

Objectif : savoir habiller un dessin avec des hachures, des textes, des cotes et des tableaux et se familiariser avec les styles d'AutoCAD.

- Création de hachures classiques, solides
- Modifier les hachures créées en changeant le motif, la taille, l'échelle et la rotation
- Créer et modifier des textes multilignes et sur une seule ligne
- Savoir gérer les styles de textes
- Créer et modifier des cotes
- Savoir gérer les styles de cotes
- Créer et modifier un tableau
- Savoir gérer les styles de tableaux

6. Apprendre à créer et à modifier des blocs

Objectif : Savoir créer et manipuler des bibliothèques.

- A quoi servent les blocs
- Comment créer et insérer un bloc
- Comment modifier un bloc
- Créer et modifier des attributs de blocs
- Utiliser la palette d'outils

7. Apprendre à se servir des références externes

Objectif : Apprendre à travailler en équipe et à gérer les liens entre les fichiers.

- Qu'est ce qu'une référence externe
- Comment insérer une référence externe
- Savoir gérer les modifications sur les références externes

8. Créer une mise en plan et imprimer

Objectif : Apprendre à créer une mise en page et à l'imprimer.

- Connaître la notion d'espace objet et papier
- Configurer une présentation
- Créer et mettre à l'échelle une vue (fenêtre)
- Imprimer
- Créer et insérer un cartouche
- Utiliser les styles de tracer

9. Apprendre à gérer les fichiers AutoCAD

- Connaître les différentes versions d'AutoCAD
- Les gabarits
- Connaître les différents formats de fichier d'import et d'export
- Apprendre à nettoyer un fichier grâce à la commande purger
- Apprendre à utiliser les fichiers de sauvegardes de sécurité
- Savoir utiliser la commande e-transmit

Lors de la formation nous réaliserons plusieurs exercices pratiques en rapport avec votre activité.